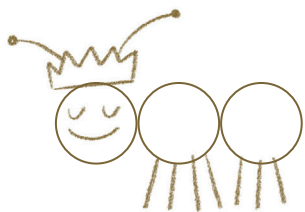


la tua colonia personale



LEI È LA FORMICA:

REGINA

LEI È LA FORMICA:



LEI È LA FORMICA:

LEI È LA FORMICA:



LEI È LA FORMICA:

LEI È LA FORMICA:

**Hai davanti le sagome di alcune formiche tutte uguali, ma ognuna ha un compito speciale nel formicaio!
Tocca a te trasformarle aggiungendo i dettagli giusti: disegna una corona per la formica Regina, un martello o una scopa per l'Operaia, uno scudo per il Soldato.
Scatena la fantasia e vesti la tua colonia!**

Tughèder

mondi in comune

In colonia con le Formiche

fig. 1

fig. 2

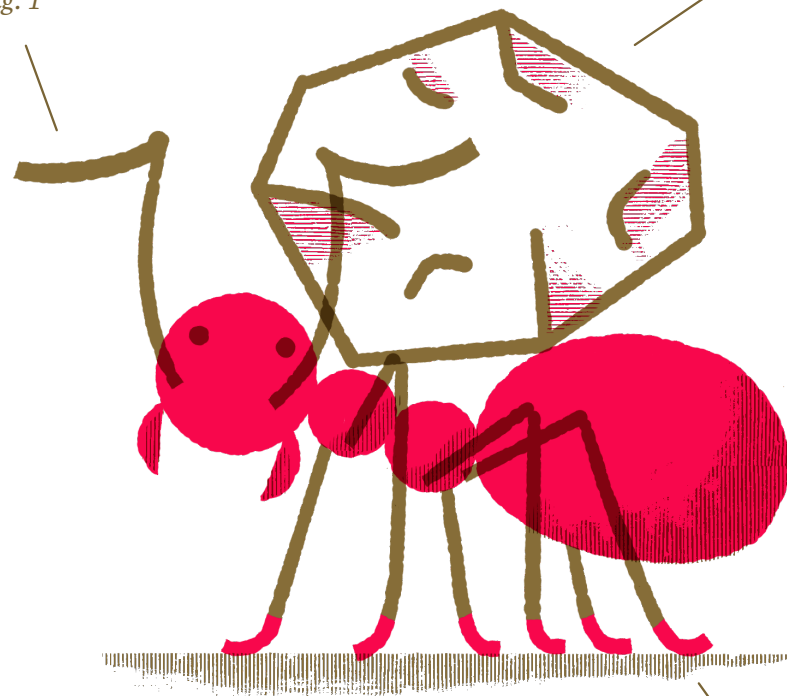
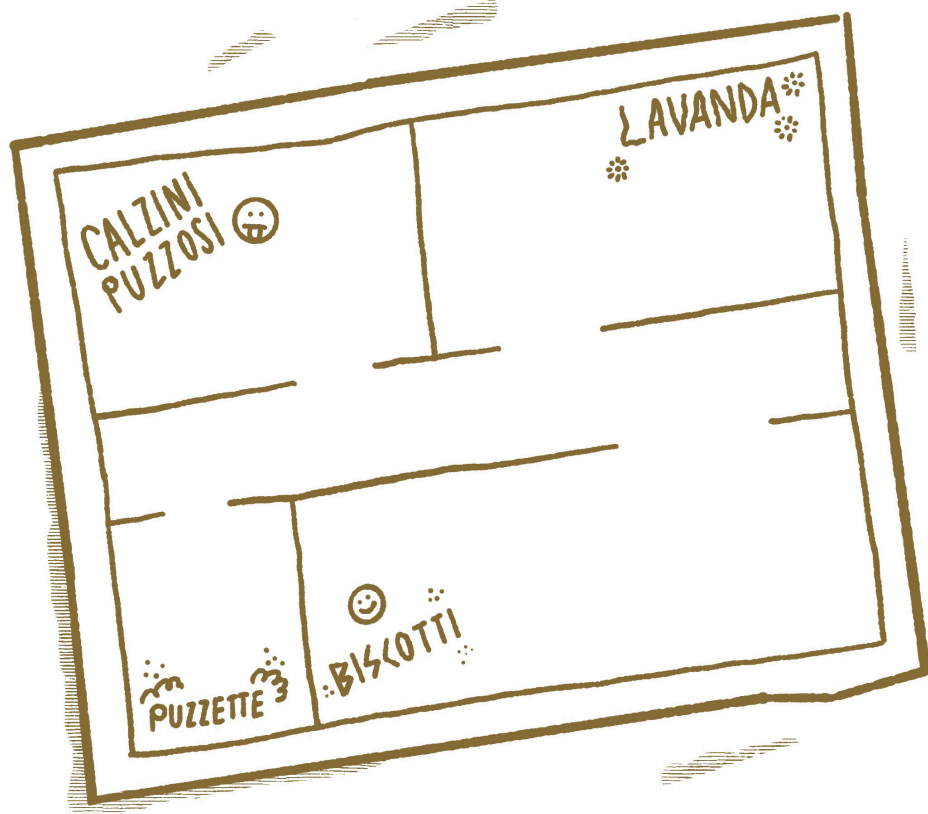


fig. 3

una mappa... odorosa!

STRUMENTI

- un foglio di carta
- una matita
- un naso



Disegna su un foglio una mappa (puoi iniziare da quella di casa) ma, invece di disegnare mobili, oggetti e finestre, inserisci gli odori che solitamente senti nei diversi luoghi.

teniamoci in contatto

STRUMENTI

- gruppo di persone
- dita
- immaginazione



Niente voce, usiamo le dita!

Disegnate un oggetto misterioso (come una briciola o la pioggia) sulla schiena della persona davanti a voi che dovrà indovinare cos'è solo sentendo il tocco. Come una vera formica con le sue antenne dovrete imparare a comunicare senza parole!

Variante di gruppo: in fila indiana, fate viaggiare il disegno sulla schiena dall'ultimo fino al primo. Un vero telefono senza fili tattile!