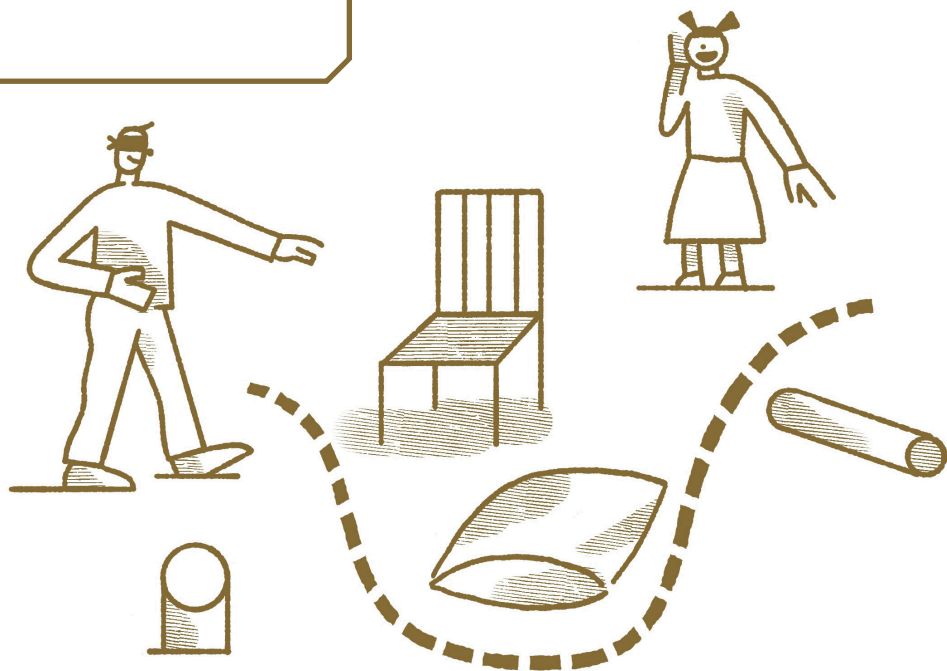


**giochiamo**



**Prova anche tu ad orientarti con i suoni come fanno le balene!**

**IN COPPIA**

- 1. Create un percorso ad ostacoli (usando per esempio sedie, cuscini, scatoloni, ecc.)**
- 2. Decidete insieme un percorso (per esempio bisogna partire dalla porta e arrivare alla finestra)**
- 3. Un giocatore si benda e viene guidato dall'altro che potrà usare solo la voce. All'inizio potete usare parole note (destra, sinistra, avanti, indietro) dopo potete inventare dei suoni nuovi e usarli.**

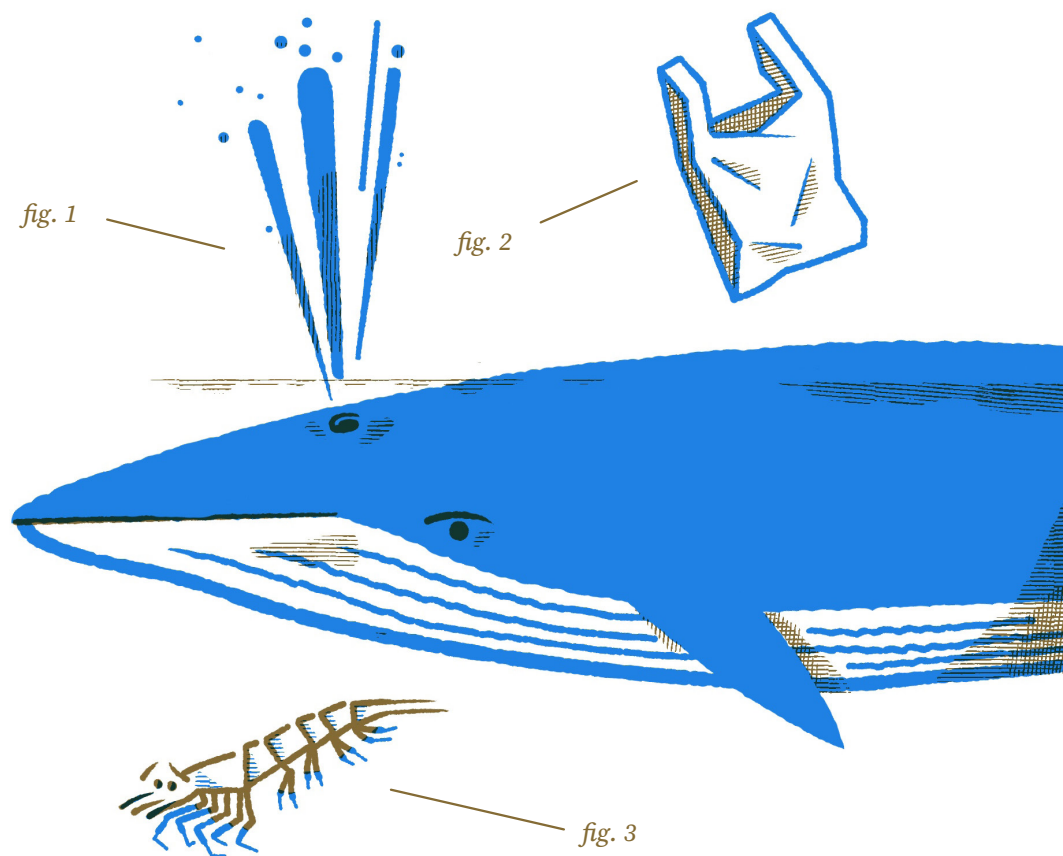
**CON PIÙ GIOCATORI**

**Mentre la coppia di giocatori gioca come descritto qui sopra, gli altri hanno il compito di disturbare proprio come facciamo noi umani con le nostre barche rumorose nel mare!**

***Tughèder***

mondi in comune

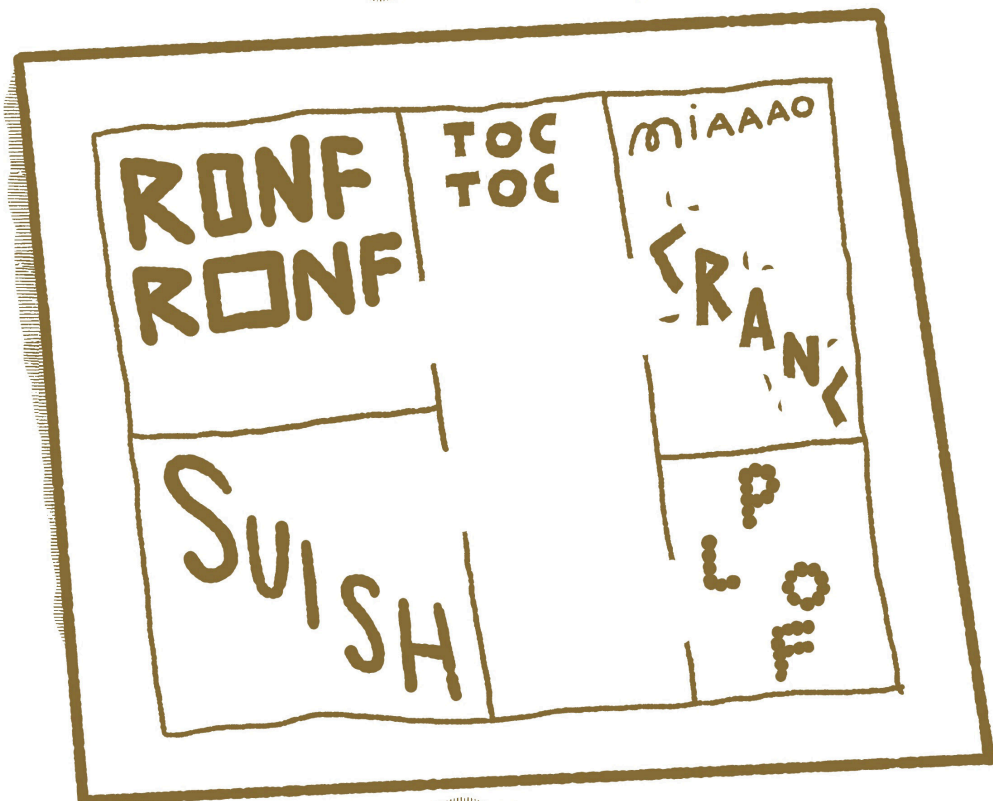
***Per mille  
Balene***



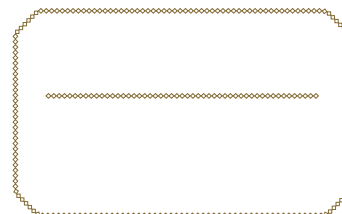
## una mappa... sonora!

### STRUMENTI

- un foglio di carta
- una matita
- udito



Disegna su un foglio una mappa (puoi iniziare da quella di casa) ma, invece di disegnare mobili, oggetti e finestre, inserisci i suoni che solitamente senti nei diversi luoghi.



Disegna il tuo zampillo e poi, al mare o in piscina, puoi provare a riproporlo...